Wii™

NEW PLAY CONTROL!

DONKEY KONG™ JUNGLE BEAT™

MODE D'EMPLOI

VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT L'INTÉGRALITÉ DU MODE D'EMPLOI DE LA Wii™ AVANT D'UTILISER VOTRE SYSTÈME, VOTRE DISQUE DE JEU, OU VOS ACCESSOIRES Wii. CE MODE D'EMPLOI COMPREND D'IMPORTANTES INFORMATIONS SUR VOTRE SANTÉ ET VOTRE SÉCURITÉ.

INFORMATIONS IMPORTANTES CONCERNANT VOTRE SÉCURITÉ : VEUILLEZ LIRE LES PRÉCAUTIONS SUIVANTES AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT NE JOUIEZ À VOS JEUX VIDÉO.

⚠ AVERTISSEMENT – Danger d'attaque

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent être victimes d'une attaque ou d'un évanouissement déclenché par des lumières ou motifs clignotants, et ceci peut se produire pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amusent avec des jeux vidéo.
- Toute personne qui a été victime d'une telle attaque, d'une perte de conscience ou de symptômes reliés à l'épilepsie doit consulter un médecin avant de jouer à des jeux vidéo.
- Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants:

Convulsions	**Tics oculaires ou musculaires**	**Perte de conscience**
Problèmes de vision	**Mouvements involontaires**	**Désorientation**

- Pour diminuer les possibilités d'une attaque pendant le jeu :
  1. Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
  2. Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
  3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
  4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
  5. Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.

⚠ AVERTISSEMENT – Blessures dues aux mouvements répétitifs et tension oculaire

Les jeux vidéo peuvent irriter les muscles, les poignets, la peau ou les yeux. Veuillez suivre les instructions suivantes afin d'éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du tunnel carpien, l'irritation de la peau ou la tension oculaire :

- Évitez les périodes trop longues de jeu. Les parents devront s'assurer que leurs enfants jouent pendant des périodes adéquates.
- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes à chaque heure de jeu.
- Si vous éprouvez de la fatigue ou de la douleur au niveau des mains, des poignets, des bras ou des yeux, ou si vous ressentez des symptômes tels que des fourmillements, engourdissements, brûlures ou courbatures, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de jouer de nouveau.
- Si vous ressentez l'un des symptômes mentionnés ci-dessus ou tout autre malaise pendant que vous jouez ou après avoir joué, cessez de jouer et consultez un médecin.

⚠ ATTENTION – Nausée

Jouer à des jeux vidéo peut causer étourdissement et nausée. Si vous ou votre enfant vous sentez étourdi ou nauséeux pendant le jeu, cessez de jouer immédiatement et reposez-vous. Ne conduisez pas et n'entreprenez pas d'autres activités exigeantes avant de vous sentir mieux.

INFORMATIONS LÉGALES IMPORTANTES

Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour l'utilisation avec un appareil non autorisé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie de produit Nintendo. Le copiage d'un jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « sauvegarde » ou d « archivage » ne sont pas autorisées et ne sont pas nécessaires à la protection de vos logiciels. Tout contrevenant sera poursuivi.

REV-E

Mode d'emploi original
Les modes d'emploi des logiciels sont des reproductions numériques des modes d'emploi imprimés. En dehors de quelques ajustements, ils sont identiques en tous points aux originaux. Par conséquent, certaines parties de leur contenu pourraient paraître incongrues aux utilisateurs actuels. De plus, certaines fonctions absentes des versions actuelles pourraient y être mentionnées ou des informations sur des contacts pourraient être erronées. Veuillez noter que les modes d'emploi imprimés n'ont pas toujours été publiés dans plusieurs langues en Amérique du Nord.

DEVENEZ LE ROI DE LA JUNGLE!

Donkey Kong™

Retrouvez ce héros poilu aux poings énormes qui ne fait qu'une bouchée de ceux qui se mettent sur son chemin...

Qui donc peut s'empêcher d'admirer le roi de la jungle sauvage? Il n'en tient qu'à vous de conquérir les royaumes et de restaurer enfin la paix!

Prologue

Un jour, la paix dans la jungle fut troublée par une bande de méchants saccageurs qui semèrent le chaos au sein des habitants.

Mais ils ne s'en tinrent pas qu'à cela : ils décidèrent également de s'approprier tous les royaumes et de voler les bananes de tout le monde!

« Voici une mission pour le seul et unique Donkey Kong! »

Joignez vos forces à celles de vos amis de la jungle et affrontez une multitude d'ennemis puissants pour restaurer la paix dans les royaumes!

Les singes

Vous pourrez compter sur ces petites bêtes bien serviables.

Elles vous indiqueront les points de contrôle, vous aideront à sauter par-dessus des ravins, et bien plus! Une multitude de singes vous donneront un coup de main tout au long de votre aventure!

TABLE DES MATIÈRES

Prologue.....24
Commandes de base.....25
Choisir un fichier et commencer une partie.....27
Réussir les royaumes.....29
Explorer les royaumes.....31
Mouvements spéciaux.....33
Amis de la jungle.....37
Combattre les rois.....38
Bananes et emblèmes.....39

Attention : Utilisation de la dragonne

Veuillez utiliser la dragonne afin d'éviter de blesser les autres, d'endommager les objets à proximité ou de briser la manette Wii Remote si vous la lâchez accidentellement au cours d'une partie.

Assurez-vous également...

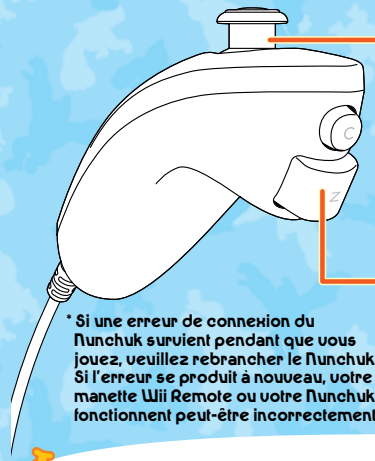
- que tous les joueurs attachent la dragonne correctement à leur poignet lorsque c'est leur tour de jouer;
- de ne pas lâcher la manette Wii Remote pendant que vous jouez;
- d'essuyer vos mains si elles deviennent moites;
- de prévoir assez d'espace autour de vous lorsque vous jouez et de vérifier qu'il n'y a aucune personne et aucun objet dans votre aire de jeu que vous risqueriez de heurter;
- de vous tenir à au moins un mètre de la télévision;
- d'utiliser le protecteur de la manette Wii Remote.

COMMANDES DE BASE

La version Wii de Donkey Kong Jungle Beat se joue avec la manette Wii Remote™ et le Nunchuk™. Pour plus de détails, consultez les pages 33 à 36.

Les mots écrits en noir concernent les commandes dans les menus tandis que les mots écrits en orange concernent les commandes pour diriger Donkey Kong.

Nunchuk



Levier de contrôle

- Sélectionner
- Marcher/courir
- Choisir une direction pour l'onde sonore
- (↓) S'accroupir
- (Dans l'eau) Nager

Bouton Z

- Choisir le baril d'un royaume
- S'accroupir
- (En sautant) Frapper le sol

* Si une erreur de connexion du Nunchuk survient pendant que vous jouez, veuillez rebrancher le Nunchuk. Si l'erreur se produit à nouveau, votre manette Wii Remote ou votre Nunchuk fonctionnent peut-être incorrectement.

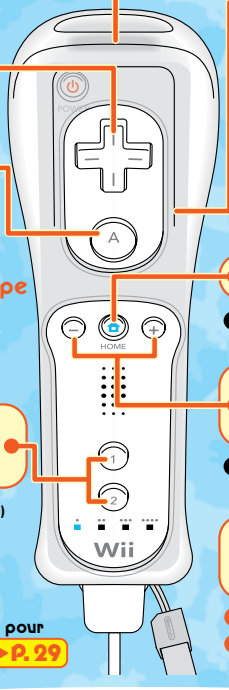
SECOUEZ LA MANETTE WII REMOTE OU LE NUNCHUK

Secouez la manette Wii Remote ou le Nunchuk pour créer une onde sonore ➡P. 33. Vous devrez aussi secouer la manette Wii Remote ou le Nunchuk si vous souhaitez effectuer un mouvement spécial ➡P. 36 ou durant un combat contre un boss ➡P. 38.

*Vous n'avez pas besoin de faire de grands mouvements pour secouer la manette Wii Remote ou le Nunchuk.
* N'oubliez pas de prendre une pause lorsque vous vous sentez fatigué(e).

Vous ne pouvez pas jouer à ce jeu avec la manette Nintendo GameCube™ ou l'accessoire DK Bongos.

Manette Wii Remote



Pointeur

- N'est pas utilisé dans le jeu.

Croix directionnelle

- Sélectionner

Bouton A

- Confirmer la sélection
- Sauter
- (En sautant) Bananattrape
- (En s'accroupissant) Saut arrière
- (Dans l'eau) Nager rapidement

Bouton 1 ou Bouton 2

- (Lors du choix du royaume) Voir un vidéo d'une astuce

* Les vidéos conseil vous offrent des astuces pour obtenir plus de points ou pour terminer un royaume. ➡P. 29

Bouton B

- Annuler
- Choisir le baril d'un royaume
- S'accroupir
- (En sautant) Frapper le sol

Bouton HOME

- Afficher le Menu HOME

Bouton - ou Bouton +

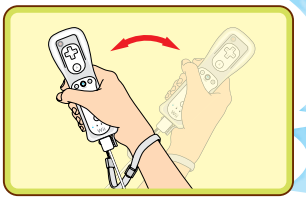
- Afficher le menu pause

Secouer la manette Wii Remote ou le Nunchuk

- Créer une onde sonore
- (En s'accroupissant) Donner une claque

INCLINEZ LA MANETTE WII REMOTE

Lorsque vous êtes dans une bulle ➡P. 36, tenez la manette Wii Remote à la verticale. Inclinez la manette à droite ou à gauche pour choisir la direction dans laquelle vous voulez aller. La bulle se dirigera lentement dans cette direction.

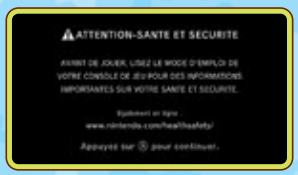


CHOISIR UN FICHIER ET COMMENCER UNE PARTIE

Insérez le disque de jeu Donkey Kong Jungle Beat dans la fente de chargement de la Wii et allumez votre console.

MISE À JOUR DU MENU DU SYSTÈME
Veuillez noter que lorsque vous insérez le disque de jeu dans votre Wii pour la première fois, la console vérifiera si vous avez la version la plus récente du menu du système. Un écran de mise à jour du système apparaîtra si nécessaire. Appuyez sur OK continuer.

1 Lorsque l'écran ci-contre apparaît, lisez attentivement les informations qu'il contient et appuyez sur Ⓐ.
* Cet écran apparaîtra même si vous insérez le disque de jeu alors que la console est déjà allumée.



2 Placez le curseur sur la Chaîne disques dans le Menu Wii et appuyez sur Ⓐ.

Menu Wii

3 Lorsque l'écran de présentation de la chaîne apparaît, placez le curseur sur Démarrer et appuyez sur Ⓐ.

Écran de présentation de la chaîne

4 L'écran d'utilisation de la dragonne apparaîtra. Lorsque vous êtes prêt(e), appuyez sur Ⓐ. Lorsque l'écran titre apparaît, appuyez sur Ⓐ pour passer à l'écran de sélection du fichier.

Écran d'utilisation de la dragonne.

Pour jouer à ce jeu en français, veuillez changer les paramètres de la langue dans les options de la Wii.

Commencer une partie (créer un fichier de sauvegarde)

Choisissez un fichier marqué NOUVEAU dans le menu de sélection d'un fichier et choisissez une étampe. Vous pouvez également utiliser un Mii™ que vous avez créé dans la Chaîne Mii.
* Veuillez consulter la section « Chaînes et paramètres » dans le Mode d'emploi de la Wii pour plus de détails sur la façon de créer un Mii.
* Le pointeur n'est pas utilisé durant le jeu.

Choix du fichier

Choisissez le fichier contenant la partie que vous souhaitez reprendre et choisissez Jouer. Lorsque vous jouez pour la première fois, vous devez créer un nouveau fichier de sauvegarde. Si vous voulez retourner à l'écran titre ou à l'écran de sélection d'un fichier en cours de partie, appuyez sur le bouton HOME et choisissez Réinitialisation pour retourner à l'écran titre.

Changer l'icône	Changer l'icône du fichier
Jouer	Passer au choix du royaume ➡P. 29 et reprendre la partie là où vous aviez sauvegardé la dernière fois.
Effacer le fichier	Effacer le fichier de sauvegarde sélectionné. Les fichiers effacés sont irrécupérables, alors faites bien attention.

À PROPOS DE LA SAUVEGARDE

Votre progression sera automatiquement sauvegardée lorsque vous changez l'icône de votre fichier ou que vous terminez un niveau. De plus, si vous obtenez un pointage record pour certains niveaux, votre partie sera automatiquement sauvegardée. Un bloc de mémoire de la console Wii doit être libre pour sauvegarder. Les données qui ont été écrasées sont irrécupérables, alors faites bien attention.
* Si vous reprenez une partie sauvegardée, le nombre de vies sera réinitialisé (vous obtiendrez le total de vies que vous aviez quand vous avez commencé la partie).
* Pour plus de détails sur la façon de supprimer un fichier de la mémoire de la console Wii, veuillez consulter la section « Chaînes et paramètres » du Mode d'emploi de la Wii.

Conquérir les royaumes

Chaque royaume contient deux niveaux et un combat avec le roi de la région.

Choisir un royaume

Les royaumes disponibles sont affichés dans le menu Choix du royaume. Vous apparaîtrez dans le premier niveau du royaume dès que vous en aurez choisi l'icône. Le nombre de royaumes disponibles augmentera à mesure que vous conquerrez les royaumes.

* Lorsque vous terminez un royaume, un vidéo conseil vous montrera comment obtenir plus de bananes ainsi que d'autres astuces. Si vous souhaitez revoir un vidéo conseil, appuyez sur 1 ou 2 dans le menu Choisir un royaume.

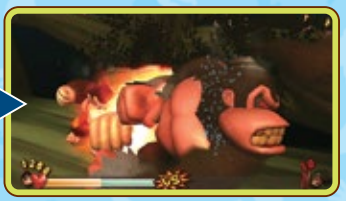
Réussir les niveaux

Utilisez les mouvements spéciaux de DK p. 33 pour terminer un niveau p. 31 . Si vous réussissez, vous passerez au prochain niveau.

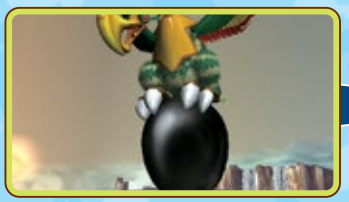
Combats contre les rois

Le roi de chaque royaume vous attend et vous met au défi de l'affronter. Chaque roi a son propre style de combat, alors portez attention à ses mouvements p. 38 . Les points banane que vous avez recueillis dans les deux niveaux précédant le combat seront convertis en points de vie lors de l'affront.

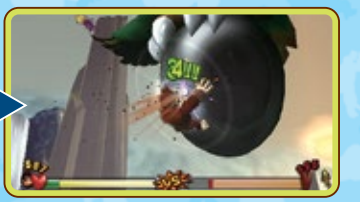
Déchaînez-vous! Évitez les coups en appuyant sur Z ou B



Secouez la manette Wii Remote et le Nunchuk en alternance pour asséner votre adversaire de coups!



Le point faible de votre ennemi est l'œuf noir. Accrochez-vous à cet œuf et secouez la Wii Remote et le Nunchuk.



Lorsque vous y êtes accroché, secouez la manette Wii Remote et le Nunchuk en alternance pour attaquer le point faible de votre ennemi.

Emblème obtenu!

Si vous réussissez les trois niveaux, vous compterez le total de points banane que vous avez obtenus dans le royaume. Si vous recueillez plus qu'un certain nombre de points banane, l'arbre du rythme vous récompensera en vous donnant un emblème. Gagnez tous les emblèmes pour découvrir ce qui se passera!

Obtenez un emblème chaque fois que vous accumulez 200 et 500 points banane!

EXPLORER LES ROYAUMES

Une multitude de niveaux vous attendent, des plaines immenses aux jungles luxuriantes, en passant par des montagnes enneigées. Éliminez vos ennemis, ramassez des bananes et rendez-vous jusqu'au trésor!

De l'action plein les niveaux

Dirigez Donkey Kong à travers chaque niveau. Si vous apercevez quelque chose d'étrange, secouez la manette Wii Remote et le Nunchuk. Qui sait ce qui pourrait se passer? ➔ P. 36

Points banane

Chaque point banane sera converti en un point de vie lorsque vous affronterez le roi du royaume. Vous pouvez recueillir plus de points banane en effectuant combo après combo.

Vie

Vous perdez un cœur chaque fois que vous recevez un coup.

Donkey Kong

Compteur de combos

Cette valeur augmente exponentiellement à mouvements spéciaux consécutif que vous effectuez dans les airs. ➔ P. 39

Point de contrôle

Envoyez une onde sonore à ce singe. Si vous perdez une vie, vous reprendrez la partie à cet endroit.

Menu pause

Maintenez ⊕ ou ⊖ enfoncé pour mettre le jeu sur pause et afficher le menu pause ci-dessous. Dans ce menu, vous pouvez sélectionner les options suivantes :

Revenir au jeu	Continuer la partie actuelle.
Recommencer royaume	Recommencer le royaume à partir du premier niveau.
Changer de royaume	Retourner au menu de sélection d'un royaume.

Objets

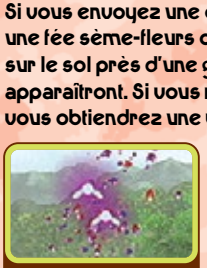
Les royaumes sont parsemés d'objets très utiles. Ramassez-les en les touchant.

*Un objet bonus apparaîtra pour chaque 200/500/1000/5000 bananes que vous ramassez. Si vous possédez tous vos cœurs, une pièce DK apparaîtra. Si vous êtes blessé, un cœur apparaîtra.

Banane (pendant un combo) ➔ P. 39	Normalement, cet objet compte pour un point banane.
Cœur	Votre jauge de vie augmentera d'un cœur.
Régime de bananes (pendant un combo) ➔ P. 39	Normalement, cet objet compte pour trois points banane.
Pièce DK	Représente une vie supplémentaire.

À propos des fleurs

Si vous envoyez une onde sonore à une fée sème-fleurs ou si vous frappez sur le sol près d'une graine, des fleurs apparaîtront. Si vous ramassez 100 fleurs, vous obtiendrez une vie supplémentaire.



Fée sème-fleur

Graine

Fleurs

Nombre de fleurs

Mini-jeux après les tableaux

Après avoir terminé chaque tableau, vous devrez jouer à un mini-jeu dans lequel vous devez ramasser des bananes. Secouez la manette Wii Remote et le Nunchuk pour en attraper le plus possible.

Perdre une vie et perdre la partie

Si vous perdez tous vos cœurs, vous perdrez une vie et vous recommencerez à partir du début du tableau ou à partir du point de contrôle. Si vous perdez toutes vos vies, la partie se terminera automatiquement et vous retournerez à l'écran titre.

Mouvements spéciaux

Donkey Kong peut réaliser plusieurs mouvements spéciaux. Maîtrisez-les pour réussir les tableaux plus facilement.

Marcher/courir

Inclinez ◎ pour vous déplacer. Inclinez-le légèrement pour marcher et plus fortement pour courir.

Onde sonore

Secouez la manette Wii Remote ou le Nunchuk lorsque DK est accroupi.

Si vous secouez la manette Wii Remote ou le Nunchuk, DK tapera des mains, ce qui créera une onde sonore. Vous pouvez choisir la direction de cette onde à l'aide du ◎.

Attaquez avec une onde sonore!

Les ondes sonores transforment parfois les objets autour de vous.

Sauter

Ⓐ

Appuyez sur Ⓐ pour sauter. Maintenez Ⓐ enfoncé, et vous sauterez encore plus haut.

Bananattrape

Ⓐ en sautant

Si vous appuyez sur Ⓐ en sautant, DK étirera ses bras pour effectuer un bananattrape : il attrapera toutes les bananes autour de lui en même temps. Vous obtiendrez ainsi beaucoup de points banane.

Si vous attrapez trois bananes une à la fois, vous obtiendrez trois points banane.

Si vous les attrapez toutes en même temps, vous obtiendrez neuf points banane!

S'accroupir

ou Z ou B

Utilisez ou Z ou B pour que DK s'accroupisse.

Taper le sol

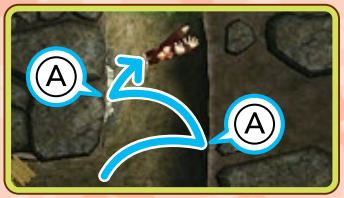
Secouez la manette Wii Remote ou le Nunchuk lorsque DK est accroupi.

Secouez la manette Wii Remote ou le Nunchuk alors que DK est accroupi et il frappera le sol de ses mains, créant ainsi des ondes sonores.

Sauter de mur à mur

Appuyez sur Ⓐ lorsque DK est agrippé à un mur.

Si vous sautez sur un mur, DK s'y agrippera. Appuyez sur Ⓐ alors qu'il y est accroché pour qu'il se propulse dans la direction opposée. Lorsque deux murs sont près l'un de l'autre, utilisez cette technique pour grimper jusqu'en haut.



Faire un saut arrière

Appuyez sur Ⓐ alors que DK est accroupi.

Appuyez sur Ⓐ pendant que DK est accroupi et il fera un saut arrière qui le propulsera haut dans les airs.

* Vous pouvez également effectuer un saut arrière en courant, puis en sautant tout en inclinant ◎ dans la direction opposée.

Nager

◎

Nager rapidement

◎ + Ⓐ

Lorsque DK est dans l'eau, il nagera dans la direction vers laquelle vous inclinez ◎. Si vous appuyez sur Ⓐ à répétition alors que vous inclinez ◎, DK nagera plus rapidement.

Frapper le sol

Appuyez sur Z ou B

Si vous appuyez sur Z ou B alors que DK saute, il retombera rapidement et produira des ondes sonores en atterrissant.

Si vous apercevez quelque chose de louche, placez-vous tout près et essayez de secouer la manette Wii Remote ou le Nunchuk.

Lorsque DK saisit des ennemis ou des fleurs, secouez la manette Wii Remote ou le Nunchuk à nouveau. Il pourra ainsi faire une tonne de nouveaux mouvements spéciaux!

Placez-vous près de différents objets ou personnages et secouez la manette Wii Remote ou le Nunchuk pour les saisir.

Si vous secouez la manette Wii Remote ou le Nunchuk à nouveau...

· Incliner la manette Wii Remote

Vous aurez parfois besoin de diriger DK en inclinant la manette Wii Remote.

Si DK saute sur une élasti-liane, il se retrouvera dans une bulle et se mettra à flotter vers le haut. Tenez la manette Wii Remote à l'horizontale et inclinez-la dans la direction voulue. Appuyez sur Ⓐ, Z ou B pour faire éclater la bulle et libérer DK.

AMIS DE LA JUNGLE

Les amis de DK viendront lui rendre visite dans certains tableaux. Laissez-les vous aider à réussir les royaumes!

Parach

Il vous aidera à flotter jusqu'au sol. Vous pouvez ajuster la direction vers laquelle vous tombez avec ◀▶. Vous pouvez tomber plus lentement avec ▲ et plus rapidement avec ▼.

Aurock

Inclinez ◎ dans la direction vers laquelle il se dirige pour le faire galoper plus vite. Sautez avec Ⓐ et appuyez sur Ⓐ alors que vous êtes dans les airs pour effectuer un bananattrape.

Ornicoptère

Choisissez la direction souhaitée avec ◎ et appuyez sur Ⓐ à répétition pour voler. Appuyez sur Z ou B pour descendre.

Orky

Il nagera très rapidement le long d'un tracé défini. Appuyez sur Ⓐ, B ou Z pour relâcher votre prise.

POUR RECEVOIR L'AIDE DE VOS AMIS DE LA JUNGLE...

Pour recevoir l'aide de vos amis de la jungle, approchez-vous d'eux et secouez la manette Wii Remote ou le Nunchuk pour vous accrocher à eux. Vous pouvez également créer une onde sonore même lorsque vous êtes accroché à un de vos amis en secouant la manette Wii Remote ou le Nunchuk.

COMBATTRE LES ROIS

Les points banane que vous avez recueillis dans les tableaux seront convertis en points de vie lorsque vous affrontez les rois. Essayez différentes attaques pour les vaincre!

Bases des combats

Durant les combats, les points de vie de DK et du roi apparaissent au bas de l'écran. Secouez la manette Wii Remote ou le Nunchuk pour attaquer l'ennemi à répétition et frapper ses points faibles. Vous gagnerez lorsque le roi n'aura plus de points de vie. Vous perdrez si DK perd tous ses points de vie.

Commandes de combat

Lorsque vous affrontez des rois comme Kong-fu, les commandes sont différentes. Assénez-le de coups en secouant la manette Wii Remote et le Nunchuk en alternance. Évitez les coups du roi en appuyant sur Z ou B.

SI VOUS PERDEZ LE COMBAT...

Si vous perdez un combat contre le roi, l'écran ci-contre apparaîtra. Si vous souhaitez réessayer avec le même nombre de points de vie, choisissez Oui. Si vous souhaitez retourner dans le royaume pour ramasser plus de points banane, choisissez Non.

BANANES ET EMBLÈMES

Pour obtenir des emblèmes ➡P. 30, vous devez avoir un certain nombre de points banane à la fin du combat avec le roi. Essayez de ramasser le plus de bananes possible!

Utiliser le bananattrape

Appuyez sur Ⓐ en sautant.

Vous pouvez recueillir plus de points banane qu'à l'habitude en attrapant les bananes à l'aide d'un bananattrape ➡P. 34. Essayez d'obtenir des emblèmes en attrapant des bananes avec le bananattrape!

Ramassez des bananes grâce au bananattrape et obtenez des emblèmes!

Combos = beaucoup de points bananes

Vous accumulerez des combos en effectuant des mouvements spéciaux dans les airs sans toucher au sol. Plus vous exécuterez de mouvements consécutifs, plus votre compteur de combos grimpera. Vous pouvez gagner beaucoup de points banane durant un combo. Mais faites attention! Si vous touchez le sol ou si vous perdez un cœur, le compteur de combos repartira à zéro.

Des fées tourneront autour de DK pendant les combos. Elles seront au même nombre que la valeur du combo en cours.

Si DK touche le sol, votre combo prendra fin et les points banane seront ajoutés d'un coup à votre total.

BESOIN D'AIDE POUR L'INSTALLATIO L'ENTRETIEN OU LA RÉPARATION?

Service à la Clientèle de Nintendo

SUPPORT.NINTENDO.COM

Ce Sceau Officiel est votre garantie que le présent produit est agréé ou manufacturé par Nintendo. Recherchez-le toujours quand vous achetez des appareils de jeu vidéo, des accessoires, des jeux et d'autres produits apparentés.

68382A

www.nintendo.com